Visual Studio 2019 コミュニティでのコンパイル

【1】 Visual Studio 2019 の初回起動時のみ下記が表示されます. サインインを求められますが, サインインは特に必要ではないので,「後で行う」をクリックすることにより回避できます.

Visual Studio
ようこそ。
すべての開発者サービスをご利用ください。
サインインして、Azure クレジットの使用開始、プライベート Git リポジトリへの コードの公開、設定の同期、IDE のロック解除を行います。
Visual Studio にサインインする必要があるのはなぜですか?
🗹 サインイン時にすべての Azure Active Directory に対して認証する
サインイン(1)
アカウントがありませんか? 作成してください。
後で行う。 クリック

【2】初回起動時のみ環境の設定を求められます.

- (1) 「開発設定」に「Visual C++」を選びます.
- (2) 「配色テーマの選択」は好みで選びます.

Visual Studio	1
慣れた環境で開始しま	す Visual C++を選択
開発設定(V): Visual C++	~
配色テーマの選択	
○ 淡色 ▶ Visual Studio	○ 濃色 ♥ Visual Studio
● 青 № Visual Studio	○ 青 (エクストラ コントラスト) N Visual Studio
これらの設定は、後からいつでも変更す	^{できます。} 好みの配色を選携 Visual Studio の開始(S)

【3】 下記が Visual Studio 2019 の標準的な起動画面です.

2回目以降に Visual Studio を起動するとここからスタートします.

- ✓ 新しい課題を始める場合は「新しいプロジェクトの作成」を選びます.
- ✓ 以前の課題を開く場合は、履歴リストから選びます(sln ファイルのダブルクリックでも以前の課題を開けます)



(次ページへ続く)

【4】新しいプロジェクトを作成します.

- (1) 「C++」,「Windows」,「コンソール」を選択
- (2) 「空のプロジェクト」を選択
- (3) 「次へ」をクリックするとプロジェクトが作成されます.

		C	
・ 最近使用したノロシェクト	ト ナンノレート(R)	C++	• windows • J <i>yy-lu</i>
最近アクセスしたテンプレートの一覧は、	ここに表示されます。	**	空のプロジェクト
	(2)「空のプロジ		Windows 用に C++ で最初から始めます。開始ファイルを提供しません。 C++ Windows コンソール
	エクト」を選択	E /\	コンソール アプリ Windows ターミナルでコードを実行します。 既定では "Hello World" を出力します。
			C++ Windows コンソール
		+,= <u>++</u> +)	Windows デスクトップ ウィザード ウィザードを使用して、独自の Windows アプリを作成します。
			C++ Windows コンソール デスクトップ ライブラリ
		∞	共 有アイテム プロジェクト 共有アイテム プロジェクトは、複数のプロジェクト間でファイルを共有するために使用されます。
			C++ Android iOS Linux Windows コンソール デスクトップ ゲーム ライブラリ モバイル UWP
			メイクファイル プロジェクト C++ をコンパイルするためのビルド システムを用意してください。
			C++ Windows コンソール デスクトップ ライブラリ (3) クリック

【5】新しいプロジェクトを構成します.

- (1) プロジェクト名を入力
- (2) プロジェクトの場所を入力
- (3) 「ソリューションとプロジェクトを同じディレクトリに配置する」をオン
- (4)「作成」をクリックしてプロジェクトを作成

新しいプロジェクトを構成します

- 🗆 ×

<注意>

プロジェクトの場所を既定 の場所(Visual Studio が初め から指定している場所)から 変更すると,アクセス権に関 するエラーが出ることがあり ます.

その場合,管理者権限でア クセス許可の設定が必要です ので,その設定方法が分から ない人は,既定の場所から変 更しない方が良いでしょう.

なお,**USB メモリ内をプ** ロジェクトの場所として指定 した場合は,このような問題 は一般に生じません.

ブロジェクト名(N) (1)	プロジェクト名を決める	ク`
Kadai0		のた
場所(L)		す更
C:¥Users¥kyoji¥source¥repos	• • •	
ソリューション名(M) ()	(2) プロジェクトの場所を決める	D
Kadai0		し
 リューションとプロジェクトを同じディレクトリに配置する(D) 		は
(3) オンにする		
	(4) クリック	
	戻る(B) 作成(C)	

【6】以下の手順は、基本的に Visual Studio 2015 と同じです. 次の手順でソースファイルを追加します.

- (1) ソリューションエクスプローラ>ソースファイルをポイントして右クリック
- (2) 右クリックメニュー>追加>新しい項目

🔀 ファイル(F) 編集 🕴 © ▼ © 粒 ▼ 🖆	€(E) 表示(V) プロジェクト(P) ビルド(B) デパ:	ッグ(D) テスト(S) 分析(N) ツール(T) 拡張機能(X) ・ ▶ ローカル Windows デパッガー・ 自動	ウィンドウ(W) ヘルプ(H) - P Kadai0 ー ・ 声 @ _マ	□ × □ &
Yリューション Iクスプローラ マロン Iクスプローラ マロン Iクスプローラ マリューション Iクスプローラ マリューション Iクスプロー マリューション Kada ▲	テーの検索(C ii) (1) ソリューシ ファイル」を追 ル	∕ョンエクスプロ—ラーで「ソ- 選択して右クリック 	-2	ツールポックス プロパティ
v≘ ∧y7 ⊅r ∰ ⊍y-x 7r		Ctrl+SbiftsX Ctrl+S Ctrl+S Ctrl+S Ctrl+X Ctrl+Y Del F2 Alt+Enter	Shift+A ///// 追加>新しい項目	
↓ ソリュー クラス プ この項目はプレビューを	ロバ チーム サポートしていません		↑ ソース管理に追加	▲ ♣ .#

- 【7】 ソースファイルを追加します.
 - (1) 「C++ファイル(.cpp)」を選択
 - (2) 「名前」を入力して「追加」をクリック

新しい項目の追加 - K	adai0				? ×	
▲ インストール済み		(1) C++ファイル(.cpp) _{III}	検索 (Ctrl+E)	م م	Ŧ
▲ Visual C++ コード		C++ ファイル (.cpp)	Visual C++	種類: Visual C++ C++ ソース コードを全おファ	イルを作成します	
書式設定 データ		「」 ヘッダー ファイル (.h)	Visual C++			
リソース Web ユーティリティ プロパティシー HLSL グラフィックス	4	C++ 077	Visual C++			
▶ オンライン						
	(2) ファイル	レ名を決める				
名前(N):	Kadai0.cpp	o¥ropoc¥V sdai0¥]	(3) 道	自加	
~~~//(L).	C.+USEIS+KYUJI‡SUUIC	C+rcpos+ndualo+	•] [	≫m(B) 追加(A)	キャンセル	

- 【8】 ソースプログラムを作成後,下記のメニューでビルドと実行を行います.
   ビルド(コンパイル): ビルド>ソリューションのビルド
   プログラムの実行: デバッグ>デバッグ無しで開始
- 【9】 プログラムが完成して次の課題に進むときは、「ファイル>ソリューションを閉じる」を選びます.
   ⇒ これにより、【3】に戻るので、再度プロジェクトを作成します.