

光情報システム = 光学技術 × 情報技術

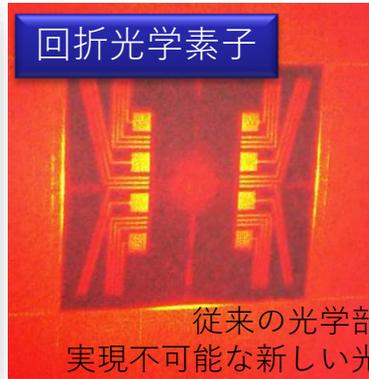
3D / CG / 光 / コンピュータ

ホログラム



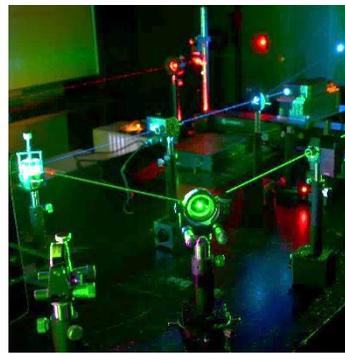
本研究室で作成した世界最高峰のコンピュータホログラフィによる3D映像

回折光学素子



従来の光学部品（レンズ）では実現不可能な新しい光学システムを開発

ここで何ができるのか？



光を学ぶ…光の性質を知らなければ使いこなせない光学，光エレクトロニクスなど光の技術と物理について学びます。

光で遊ぶ…知識だけでは不十分
実際にレーザーや光学素子を使い光で遊びます。

光を楽しむ…感動しよう!!
自分の研究が形になる嬉しさは格別です。

主な研究テーマ

・ **コンピュータホログラフィ**：この分野で本研究室は世界最先端を行います！！

★アプリケーションの例

3D立体映像でアニメーションやアミューズメント，
3D立体映像でポートレート写真 等

・ **回折光学素子**：次世代素子により光学システムに新しい価値を与える。

★アプリケーションの例

レーザー加工（穴あけ，アニールetc），分析・計測（異物検査，3次元計測）等
情報技術が光を支える…**波動光学シミュレーションとWaveFieldライブラリ**

私たちが開発したオブジェクト指向の波動光学シミュレーションライブラリ



どんな生活？

輪講と研究会，飲み会に，ゼミ旅行に，
中間発表に…盛りだくさん

現在～過去5年間の主な就職先(主に院卒)

家電・IT系・・・ パナソニック，富士通，Sky
自動車業界・・・ 日産，三菱，ホンダ
光・精密系・・・ キヤノン，住友電工
ゲーム業界・・・ ニンテンドー，カプコン，コナミ，
バンダイナムコ，コーエーテクモ

その他

定員オーバーの場合の選考基準

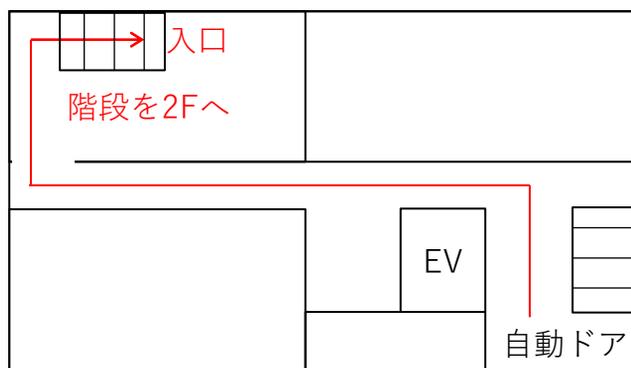
- 原則として全科目の平均点による席次で選考します。
- **大学院進学者を優先**します。
- **コンピュータグラフィックス、光エレクトロニクスの成績優秀者**を優先する場合があります。

研究室見学説明会

場所 第1実験棟1階 光情報システム研究室



第1実験棟の外観



第1実験棟 1F

11月

日付		開始時刻	担当
11月28日(月)	4限	14:50～	松島
11月29日(火)	3限	13:10～	院生
11月30日(水)	昼	12:20～	院生
11月30日(水)	4限	14:50～	院生

12月

日付		開始時刻	担当
12月2日(金)	5限	16:30～	院生
12月5日(月)	4限	14:50～	西
12月7日(水)	昼	12:20～	院生
12月7日(水)	4限	14:50～	院生
12月12日(月)	5限	16:30～	院生
12月13日(火)	3限	13:10～	院生

各回所要約30分 説明会 + 見学会(コンピュータホログラム & 実験室)

光情報システム研究室HP

<http://www.laser.ee.kansai-u.ac.jp/>

- ・先輩インタビュー
- ・先生のコメント
- ・研究内容の動画

など

様々なコンテンツを掲載!

